

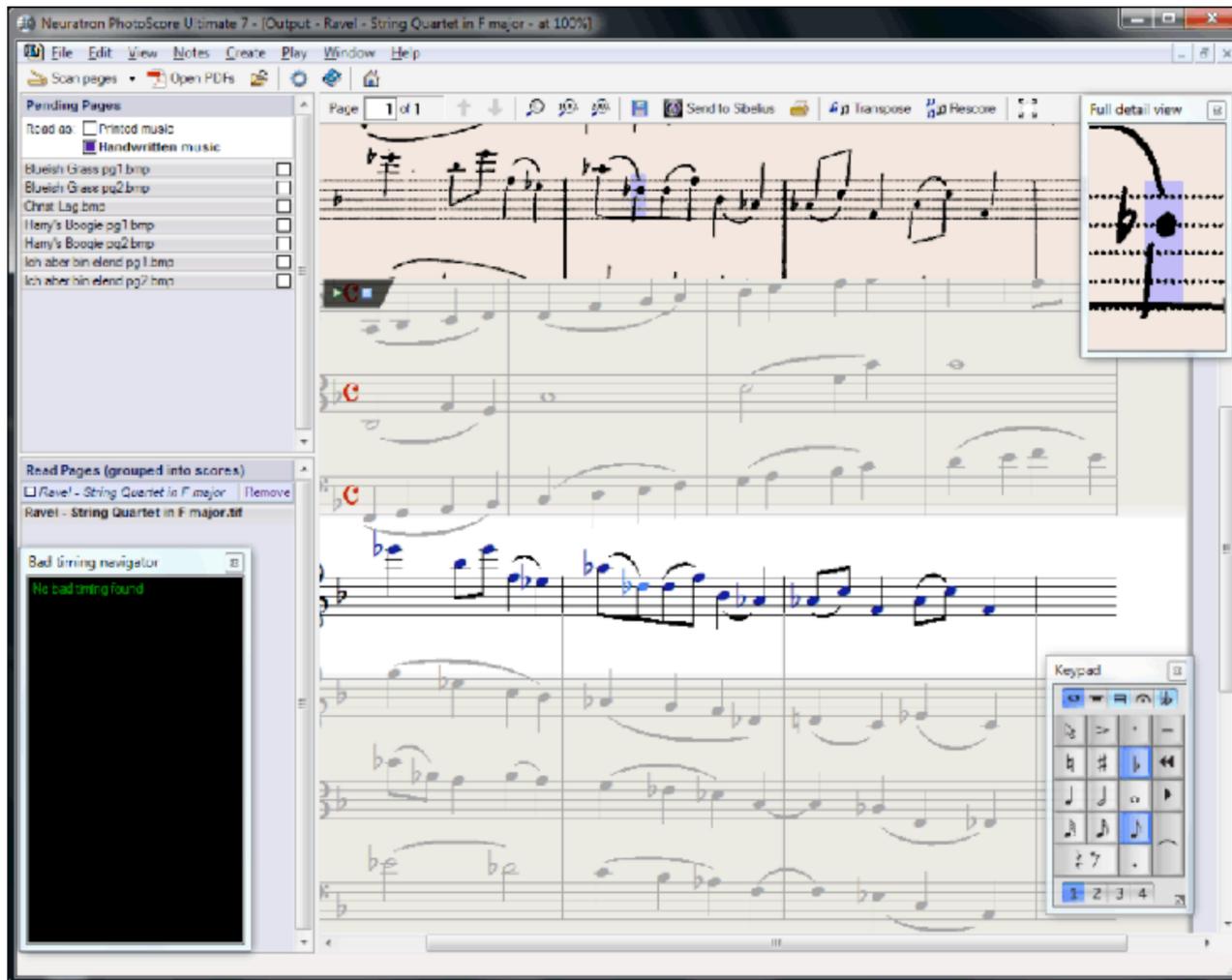
Les outils de transcription, de conversion et de publication pour les partitions en MEI (Music Encoding Initiative)

Laurent Pugin

Jahrestagung 2021 ASCM / IAML Schweiz
Freitag, 12. November 2021 – Hochschule Luzern

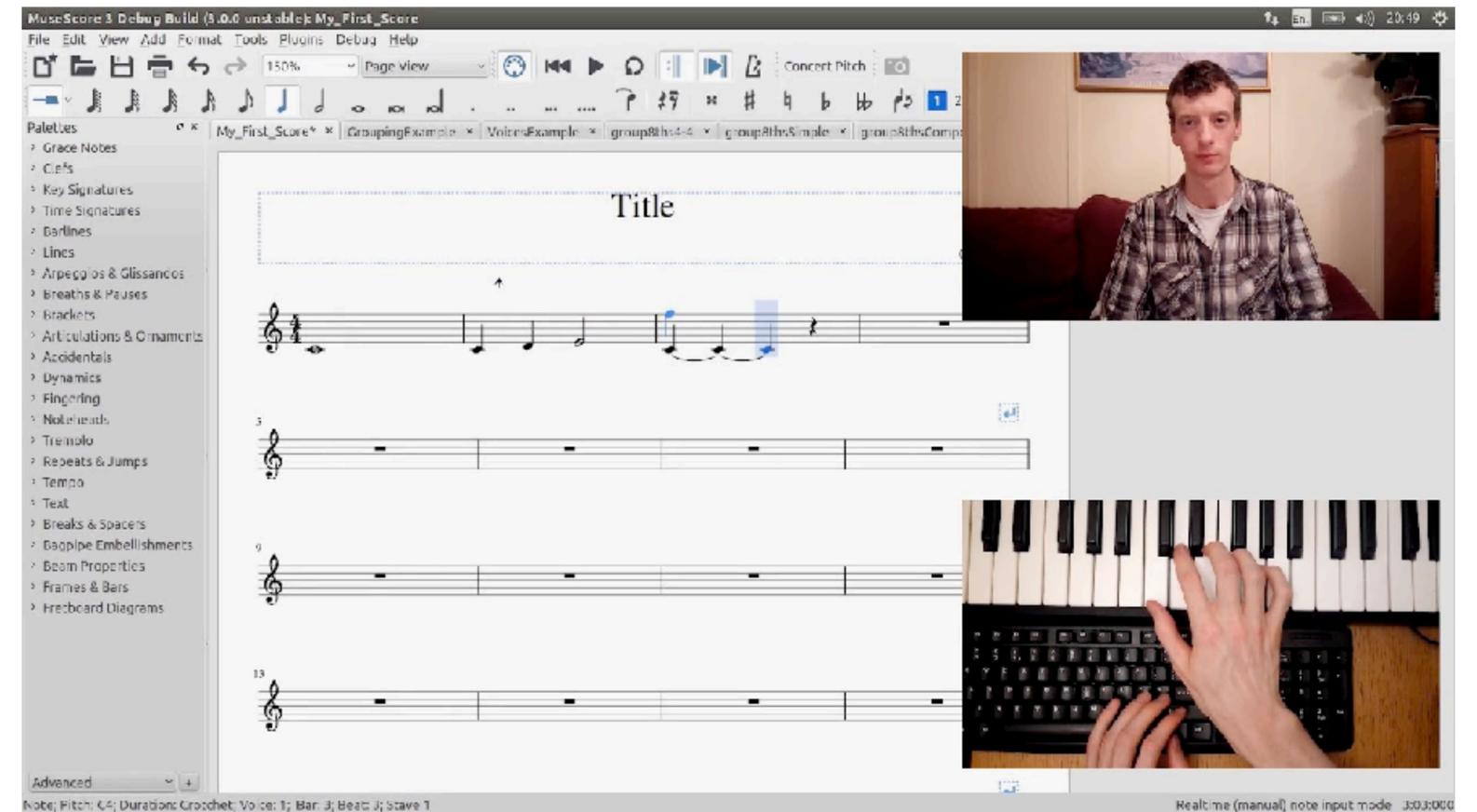
Pourquoi faire une transcription?

- ◆ Offrir de nouvelles possibilités de recherche pour l'utilisateur
 - ◆ Recherche par contenu
 - ◆ Analyse de similarité
- ◆ Améliorer de la présentation du contenu
 - ◆ Navigation dans la partition
 - ◆ Comparaison de différentes versions
 - ◆ Sélection interactive de contenu
- ◆ Ajouter de nouvelles fonctions de traitement du contenu
 - ◆ Changement de clef
 - ◆ Transposition
- ◆ Diversifier les stratégies de préservation des données



OMR (scan)

Saisie de données



Quel répertoire?

- ◆ Type de notation
- ◆ Complexité de la notation

Quels outils?

- ◆ La majorité des logiciels de notation musicale ne sont pas open-source et utilisent des formats de fichier propriétaires
- ◆ Les fichiers de ces logiciels sont des fichiers binaires qui ne peuvent être lus que par le logiciel correspondant et de la bonne version
- ◆ Les fichiers des logiciels open-source peuvent être décodés sans le logiciel mais ne sont pas (nécessairement) un standard

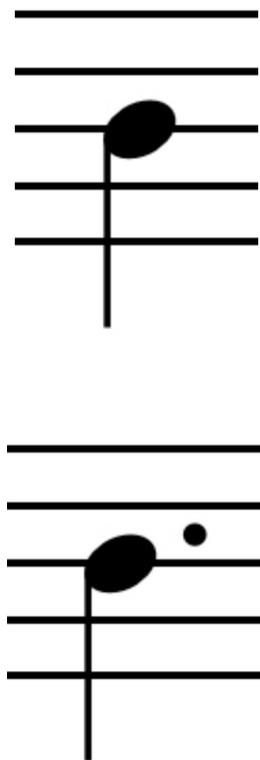


texte



ABCDEFGH
IJKLMN
OPQRST
UVWXYZ
abcdefghij
klmnopqrs
tuvwxyz

musique



```
<note pname="b" oct="4" dur="4"/>
```

```
<note pname="b" oct="4" dur="4" dots="1"/>
```

Quels formats?

- ◆ MusicXML
 - ◆ Michael Good - Recordare / MakeMusic (Finale)
 - ◆ Version 4.0 (June 2021)
- ◆ MNX (W3C Music Notation Community Group)
 - ◆ Lancé en 2015
 - ◆ Maintenir et mettre à jour MusicXML et SMuFL
 - ◆ Développement d'un nouveau standard
- ◆ MEI (Music Encoding Initiative)
- ◆ Humdrum / Kern
- ◆ MIDI
- ◆ ABC
- ◆ ...

MEI (Music Encoding Initiative)

- ◆ Derniers développements de la MEI
- ◆ Outils de transcription / conversion
- ◆ Outils de publication
- ◆ Quelques exemples de réalisations

Derniers développements

- ◆ Interest Groups

- ◆ <https://music-encoding.org/community/interest-groups.html>

- ◆ Tutorials

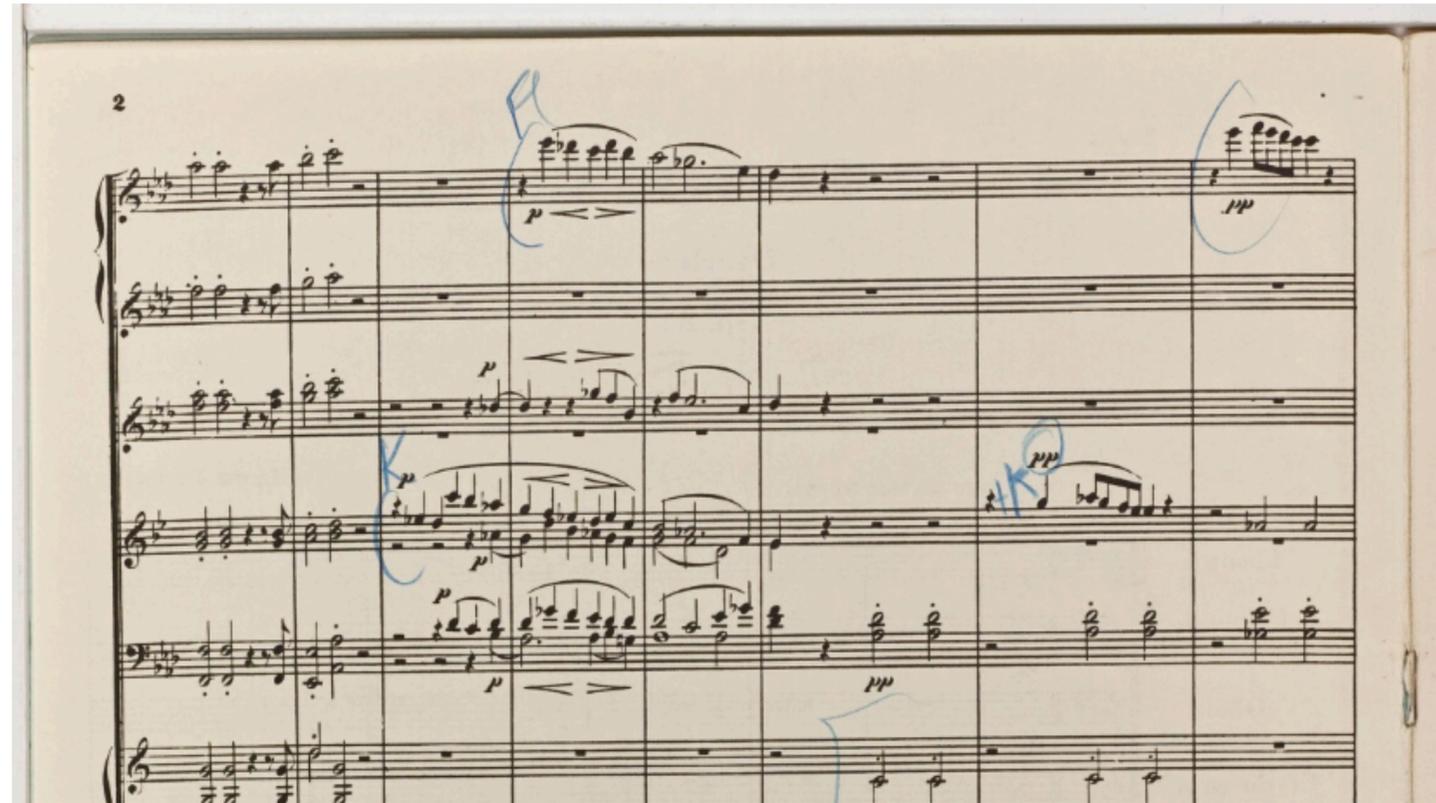
- ◆ <https://music-encoding.org/resources/tutorials.html>

Outils de transcription / conversion

- ◆ Editeur XML
- ◆ Sibelius - SibMEI
 - ◆ <https://music-encoding.org/resources/tools.html#sibmei>
- ◆ MuseScore via MusicXML et MEI-Garage
 - ◆ <https://musescore.org/en>
 - ◆ <https://meigarage.edirom.de/>
- ◆ Verovio-Humdrum-Viewer
 - ◆ <http://verovio.humdrum.org/>
- ◆ Verovio Editor
 - ◆ <https://editor.verovio.org/>
 - ◆ Fichier minimal: <https://bit.ly/iaml-ch-ex1>

DFG Viewer (en développement)

- ◆ Projet DFG SLUB Dresden et ZenMEM Paderborn
 - ◆ <https://www.muwi-detmold-paderborn.de/forschung/dfg-viewer-fuer-musikalische-quellen>
- ◆ Visualisation de partitions en MEI
- ◆ Visualisation d'annotations



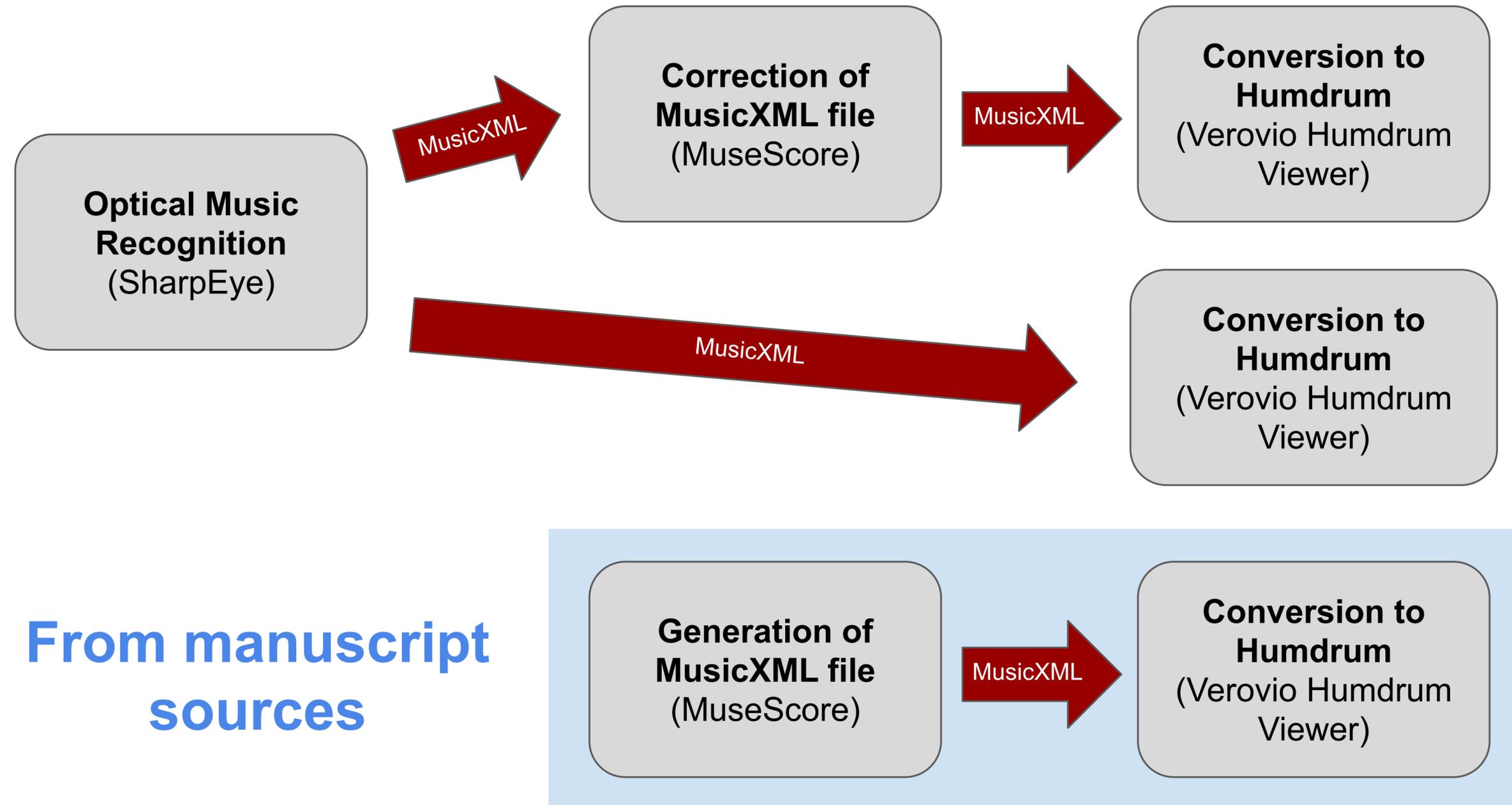
<https://archives.nyphil.org/index.php/artifact/6845b14e-8802-46d2-8593-711b6b84d450-0.1/fullview#page/4/mode/2up>

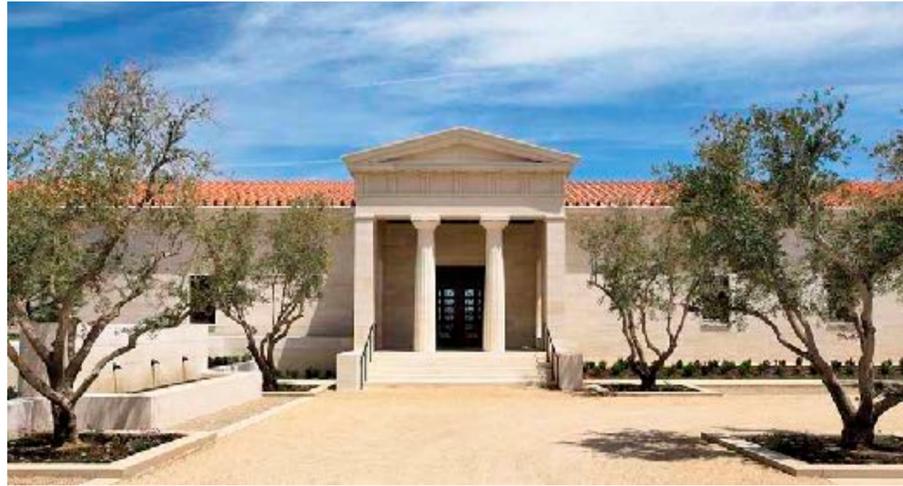
Fryderyk Chopin Institute - projets de numérisation

- ◆ Chopin Heritage in Open Access
 - ◆ 2018–2020
 - ◆ Plus de 38'000 objets numérisés
 - ◆ L'ensemble des œuvres de Chopin au format Humdrum
 - ◆ Système pour comparer différentes éditions
 - ◆ Partitions à télécharger
- ◆ Heritage of Polish Music in Open Access
 - ◆ 2019–2021
 - ◆ Musique polonaise du 16^{ième} au 19^{ième} siècle
 - ◆ Plus de 16'000 objets numérisés (manuscrits et imprimés)
 - ◆ Environ 6'000 œuvres au format Humdrum
 - ◆ Partitions à télécharger
 - ◆ Outils d'analyse



Data-entry paths into VHV





Packard Humanities Institute

Internationale Stiftung Mozarteum



Digital interactive Mozart Edition (DIME)

- ▶ MOVI – THE DIGITAL MOZART SCORE VIEWER
- ▶ PROJECT DESCRIPTION
- ▶ EDITORIAL GUIDELINES
- ▶ LICENSE / CONTACT
- ◀ BACK



Violino I

Adagio - by Antonio

Phantasia

Mozart

Violino I

Violino II

Viola

Violoncello e Basso

Merci!

laurent.pugin@rism.digital

<https://rism.digital>

